レッサーメルン



Lesser Mern

REFERENCE MANUAL
リファレンスマニュアル

ゲームを始める前に

この度は、弊社ソフト『レッサーメルン　Special Director's Edition』をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
本マニュアルには『レッサーメルン　Special Director's Edition』（以下、『レッサーメルンＳＤＥ』と記します）の起動法や、ゲームマニュアルの記載のうち変更になっている部分など、下記の内容が記されています。ゲームをお楽しみになる前に必ずご覧になってください。

●本マニュアルの構成

●起動法、ユーザーサポート等（リファレンスマニュアル）
●操作方法の説明（ゲームマニュアルの補足）
●『レッサーメルンＳＤＥ』ライナーノーツ
●『レッサーメルンＳＤＥ』制作スタッフ

●本製品の内容

『レッサーメルンＳＤＥ』のパッケージの中には次の物が入っています。お使いになる前に必ずご確認ください。

■ＣＤ－ＲＯＭ	１枚
■フロッピーディスク	計２枚
インストールディスク	１枚
ブランクディスク（ラベルの貼っていないもの）	１枚
■マニュアル	計２部
リファレンスマニュアル（本書）	１部
ゲームマニュアル	１部
■『起動用ディスク』ラベル	１枚
●保証書ユーザー登録ハガキ（アンケートハガキ）	１通
●ユーザーサポート専用封筒	１通

※製品の製造、販売には万全を期しておりますが、万一、不足、不良等がございましたら、弊社ユーザーサポート係までご連絡ください。

●必要なシステム環境

『レッサーメルンＳＤＥ』をお遊びになるには次の機器が必要です。
■コンピュータ本体／ＰＣ－９８２１以降のマルチメディアシリーズ
■ディスプレイ／専用アナログＲＧＢディスプレイが必要です。

●あると便利なシステム環境

『レッサーメルンＳＤＥ』をお遊びになるにあたって、次の機器があるとたいへん便利です。
■ハードディスク
ＮＥＣ純正ハードディスクに対応しています。

ゲームの準備

ＰＣ－９８２１以降のマルチメディアシリーズは、ＭＳ－ＤＯＳを起動してからでないとＣＤ－ＲＯＭを使うことはできません。他機種のようにＣＤ－ＲＯＭをセットして電源を入れただけではゲームをすることはできませんので、ゲームをするための準備が必要になります。
『レッサーメルンＳＤＥ』は、ＣＤ－ＲＯＭでゲームを楽しむ場合と、ハードディスクにインストールしてゲームを楽しむ場合の、２種類の準備の仕方がありますが、ハードディスクにインストールしてゲームを楽しまれる方も、まず［●ＣＤ－ＲＯＭでゲームをする場合］に従ってください。

●CD-ROMでゲームをする場合

『レッサーメルンＳＤＥ』はＣＤ－ＲＯＭで供給されていますので、ゲームの起動やセーブ・ロードを行うために『起動用ディスク』が必要になります。ここではＣＤ－ＲＯＭでゲームを楽しむための『起動用ディスク』を作成します。

※この作業を行うには次のものが必要です。
●日本語MS-DOS ver5.0A-Hの運用ディスク＃１
※お客様のシステム構成によっては、次のものが必要になります。
●日本語MS-WINDOWS ﾏﾙﾁﾒﾃﾞｨｱｴｸｽﾃﾝｼｮﾝ 1.0 SETUP DISK ＃１

※日本語MS-DOS ver5.0A-Hの運用ディスク＃１をお持ちでない方は、このプログラムを実行する前に、ＰＣ－９８２１に付属の日本語MS-DOS ver5.0A-Hのマニュアルに従って、フロッピーディスク版の日本語MS-DOS ver5.0A-Hの運用ディスク＃１を作成してください。（作成された運用ディスク＃１の内容はいっさい変更しないでください。起動用ディスクが正しく作成されないことがあります）

①周辺機器、本体の順に電源を入れます。
②日本語MS-DOS ver5.0A-Hの運用ディスク＃１をドライブ１にセットします。
③フロッピーディスクからＭＳ－ＤＯＳが起動しますので、メニュー画面が表示されたらＳＴＯＰキーを押して、画面を、

Ａ＞■

の状態にしてください。
④ドライブ１の日本語MS-DOS ver5.0A-Hの運用ディスク＃１を抜いて、かわりに『レッサーメルンＳＤＥ』の『インストールディスク』をセットします。
⑤次のように入力して、リターンキーを押してください。

Ａ＞ＩＮＳＴＡＬＬ■

⑥『起動用ディスク』作成プログラムが実行されますので、後は画面の指示に従い、フロッピーディスクを入れ替えてください。

『起動用ディスク』作成の手引き(CD-ROM)

ＭＳ－ＤＯＳの運用ディスク＃１を用意します

Ｙｅｓ ／ Ｎｏ

（Ｎｏ）パソコン本体付属のＭＳ－ＤＯＳのマニュアルを見ながら、運用ディスク＃１を作りましょう！

（Ｙｅｓ）↓

周辺機器、本体の順に電源を入れます。

↓

運用ディスク＃１をフロッピードライブ１にセットします。

↓

リセットスイッチを押します。

↓

ＭＳ－ＤＯＳ ｖｅｒ５．０Ａ－Ｈが、フロッピーから立ち上がります。

（ＭＳ－ＤＯＳが立ち上がらない！ → パソコン本体付属のＭＳ－ＤＯＳのマニュアルを見ながら、運用ディスク＃１を作りましょう！）

↓

メニューが表示されたら、ＳＴＯＰキーを押して、Ａ＞の状態にします。

↓

フロッピードライブ１の運用ディスク＃１を抜きます。

↓

レッサーメルンＳＤＥの『インストールディスク』をフロッピードライブ１にセットします。

↓

下線部を入力して、リターンキーを押します。

Ａ＞<u>ＩＮＳＴＡＬＬ</u>■

↓

後は画面の指示に従いましょう。

↓

『起動用ディスク』ができあがります。

●ハードディスクでゲームをする場合

ハードディスクを内蔵した機種をお使いの方や、ハードディスクを増設してお使いの方で、ハードディスクやＭＳ－ＤＯＳについての知識が豊富な方は、ハードディスクへのインストールをお勧めします。なお、ハードディスクにインストールされる方も、前記［●ＣＤ－ＲＯＭでゲームをする場合］に従って、『起動用ディスク』の作成を済ませてください。

※この作業を行うには次のものが必要です。

●『レッサーメルンＳＤＥ』の『起動用ディスク』
（前記で作成した、ＣＤ－ＲＯＭからゲームを起動することができるもの）

●ＣＤ－ＲＯＭが使用可能な、日本語MS-DOS ver5.0A-Hの運用ディスク＃１

①周辺機器、本体の順に電源を入れます。

②ドライブの構成がフロッピードライブ⇨ハードディスクドライブ⇨ＣＤ－ＲＯＭドライブの順になるように（ＣＤ－ＲＯＭドライブが論理ドライブの末になるように）設定を変更します。

③ＣＤ－ＲＯＭが使用可能な日本語MS-DOS ver5.0A-Hの運用ディスク＃１をドライブ１にセットします。

④リセットスイッチを押します。

⑤フロッピーディスクからＭＳ－ＤＯＳが起動しますので、メニュー画面が表示されたらＳＴＯＰキーを押して、画面を、

Ａ＞■

の状態にしてください。

⑥ＣＤ－ＲＯＭドライブに『レッサーメルンＳＤＥ』のＣＤ－ＲＯＭをセットします。

⑦カレントドライブをＣＤ－ＲＯＭドライブにします。
（ここではＣＤ－ＲＯＭドライブがドライブＤになっているものとして説明します）

⑧次のように入力して、リターンキーを押してください。

Ｄ＞ＨＤＩＮＳＴ■

⑨ハードディスクインストールプログラムが実行されますので、後は画面の指示に従ってください。

※ハードディスクから日本語MS-DOS ver5.0A-Hを起動すると、正常に『レッサーメルンＳＤＥ』をハードディスクにインストールすることはできません。ＣＤ－ＲＯＭを使用可能な、日本語MS-DOS ver5.0A-Hの運用ディスク＃１を作り、フロッピーディスクからＭＳ－ＤＯＳを起動してください。
（運用ディスク＃１の作成作業はお客様がお使いのシステム環境によって違いがありますので日本語MS-DOS ver5.0A-Hのマニュアルを参考に、運用ディスク＃１を作ってください）

※ＣＤ－ＲＯＭドライブが論理ドライブの末になるように設定されていないと、正常に『レッサーメルンＳＤＥ』をハードディスクにインストールすることはできません。

※ＣＤ－ＲＯＭ用の『起動用ディスク』をハードディスク用に書き替えますので、１度ＣＤ－ＲＯＭ用の『起動用ディスク』を作っておいてください。

『起動用ディスク』作成の手引き（ハードディスク）

①ＣＤ－ＲＯＭが使用可能なＭＳ－ＤＯＳの運用ディスク＃１を用意します。

Ｙｅｓ　Ｎｏ

注１．パソコン本体付属のＭＳ－ＤＯＳのマニュアルを参考にＣＤ－ＲＯＭが使用可能な運用ディスク＃１を作りましょう！

②ＣＤ－ＲＯＭでゲームのできる『起動用ディスク』を用意します。

Ｙｅｓ　Ｎｏ

注２．２ページのやり方に従って、ＣＤ－ＲＯＭでゲームのできる『インストールディスク』を作りましょう。

③周辺機器、本体の順に電源を入れます。

④ドライブの順番が、フロッピードライブ⇒ハードディスクドライブ⇒ＣＤ－ＲＯＭドライブの順になるように変更します。

⑤ＣＤ－ＲＯＭが使用可能な運用ディスク＃１をフロッピードライブ１にセットします。

⑥リセットスイッチを押します。

⑦ＭＳ－ＤＯＳ　ｖｅｒ５．０Ａ－Ｈが、フロッピーから立ち上がります。

ＭＳ－ＤＯＳが立ち上がらない！
注１．へ。

⑧メニューが表示されたら、ＳＴＯＰキーを押して、Ａ>の状態にします。

⑨レッサーメルンＳＤＥのＣＤ－ＲＯＭをＣＤ－ＲＯＭドライブにセットします。

⑩カレントドライブをＣＤ－ＲＯＭドライブにします。（ここでは、ＣＤ－ＲＯＭドライブがＤドライブであるとします）

⑪下線部を入力してリターンキーを押します。

Ｄ>ＨＤＩＮＳＴ■

後は画面の指示に従いましょう。

ハードディスク用の『起動用ディスク』ができあがります。

ゲームの起動と終了

●ゲームの起動方法

ゲームをお楽しみになる前に［ゲームの準備］の項目を参考に、『レッサーメルンＳＤＥ』の『起動用ディスク』をお作りになってください。またハードディスクにインストールされる方は同項目に従ってハードディスクへのインストールを済ませてください。

①周辺機器、本体の順に電源を入れます。
②『レッサーメルンＳＤＥ』のＣＤ－ＲＯＭをＣＤ－ＲＯＭドライブにセットします。
③『レッサーメルンＳＤＥ』の『起動用ディスク』をドライブ１にセットします。
④リセットボタンを押します。しばらくするとロゴが表示されます。
⑤ロゴ表示の後、画面に、「オープニングから始める」か、「ゲームを始める」かと表示されますので、どちらかを「選択」します。
⑥「オープニングから始める」を選択した場合は、オープニングが始まります。
⑦オープニングが終了するか「ゲームを始める」を選択した場合は、「初めから始める」か「セーブしたところから始める」かと表示されますので、どちらかを「選択」します。
⑧ゲームが始まります。

※オープニングは途中で中断できません。オープニングを見たくない時は、⑤の操作の時に「ゲームを始める」を選択してください。
※ハードディスクにインストールしていてうまく起動しない場合は、お客様がお使いのシステム環境が、ハードディスクにインストールした時と異なっていることが原因の場合があります。この場合は、その環境でもう一度インストールするか、システム環境（論理ドライブ構成）をハードディスクにインストールした時と同じように設定しなおしてください。

●ゲームの終了方法

『レッサーメルンＳＤＥ』を終了する時は、ＣＤ－ＲＯＭドライブやハードディスク、フロッピーディスクにアクセスしてないのを確かめてからリセットし、『起動用ディスク』やＣＤ－ＲＯＭを抜いて、電源をＯＦＦにして下さい。

ゲームの起動の手引き

①レッサーメルンＳＤＥのＣＤ－ＲＯＭをＣＤ－ＲＯＭドライブにセットします。

↓

②レッサーメルンＳＤＥの『起動用ディスク』をフロッピードライブ１にセットします。

Ｙｅｓ　Ｎｏ

注１．２ページ以降のやり方に従って、ＣＤ－ＲＯＭでゲームのできる『起動用ディスク』を作りましょう。

↓

③リセットスイッチを押します。

↓

④「オープニングから始める」か、「ゲームを始める」かを選択します。

「ゲームを始める」を選択する。

「オープニングから始める」を選択する。

オープニングが始まります。

↓

⑤「初めから始める」か、「セーブしたところから始める」かを選択します。

「セーブしたところから始める」を選択する。

「初めから始める」を選択する。

最初からゲームが始まります。

↓

⑥セーブしたところからゲームが始まります。

アフターサポートについて

●ユーザー登録について

弊社では、お客様に製品購入後のメンテナンスや各種催し、数々の特典などのアフターサービスをお受けいただくために、ユーザー登録をお願いしています。
パッケージに同封されているユーザー登録ハガキを保証書と切り離し、必要事項をご記入の上製品購入後１カ月以内にご返送をお願い致します。
切手代は弊社が負担しますので切手を貼らずそのままお送りください。
その際できましたらゲームの感想など一緒にお書き添えいただきますと今後の参考になりますので、お願い致します。
なお、ユーザー登録ハガキをご返送いただいていない場合、アフターサポートをお受けいただけないことがありますのであらかじめご了承ください。

●製品についてのお問い合わせ

本製品を使用中に操作方法などでご不明な点がございましたら、先ず、マニュアルをもう一度よくお読みになってください。それでも解決しない場合に関しては弊社ユーザーサポート係まで返信用封筒と切手を同封の上『ユーザーサポート専用封筒』でご連絡下さい。また、緊急の場合に限りお電話またはＦＡＸにてのご連絡もお受けいたします。
その場合は係員が応対いたします。

※お送りいただいた専用封筒は、返信の際、新しい封筒を同封させていただきます。

お問い合わせ先
〒104　東京都中央区京橋　京橋郵便局内　私書箱１０３号
株式会社　パンサーソフトウェア　ユーザーサポート係
お問い合わせ先電話番号
パンサーソフトウェア　ユーザーサポート係
受付時間　月曜日から金曜日の１４：００から１８：００まで
ＴＥＬ．　０３－５２３２－５８５０
ＦＡＸ．　０３－３７９８－２２８６

●故障かな?と思ったら

製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが動作しない場合は以下のことをご確認下さい。

①本体、ディスプレイ、HDDなどの電源やケーブルは正しく接続されていますか?
②ディップスイッチやクロックなどの設定は間違っていませんか?

● 本製品は特に指定がない限り、パソコン本体の工場出荷時の設定にディップスイッチやクロックなどを合わせています。
他のアプリケーションソフトのために変更をしている場合は、パソコン本体のマニュアルをご覧になり再設定してください。

これらを確認の上正常に動作しない場合は、本製品を購入したショップなどで同じ機種のパソコン本体での動作を確認してみてください。
別のパソコンで正常に動作する場合はお使いの本体の故障などが考えられます。

Lesser Mern
Special Director's Edition

CD-ROMのメンテナンスについて

●無償交換について

本製品の購入直後、前ページのいずれに於ても動作しない場合はお手持ちのＣＤ－ＲＯＭの製造時の不良が考えられます。下記のユーザーサポート係までＣＤ－ＲＯＭをお送りください。調査の上、無償交換いたします

●有償交換について

本製品を使用中、お客様の誤った操作などによりＣＤ－ＲＯＭが破損した場合には、実費にて良品のＣＤ－ＲＯＭと交換いたします。

メンテナンス料金２０００円と破損したＣＤ－ＲＯＭを弊社ユーザーサポート係までお送りください。（パッケージはお送りいただかなくて結構です）

なお、その際はお名前、ご住所、お電話番号、ご使用のパソコンの機種、型番、症状などをお書きの上、製品の保証書も合わせて下記までお送りください。

送り先住所

〒１０４　　東京都中央区京橋　京橋郵便局内　私書箱１０３号

株式会社　パンサーソフトウェア　ユーザーサポート係

ヒントの請求について

弊社ではどうしてもゲームが解けない人のために、ヒントをお出しししています。ゲームが解けない人は、現在のレベル、今まで行ったところ、持っている武器、アイテム、いちばん最近クリアしたイベント、どこでつまっているのかを便箋等にお書きのうえ、『ユーザーサポート専用封筒』に、返信用封筒同封でお送りください。なお、『ユーザーサポート専用封筒』以外の方のサポートは一切お断りいたします。

※お送りいただいた専用封筒は、返信の際、新しい封筒を同封させていただきます。

●ヒントディスク発売について

弊社では、ヒントをお出しするにあたって、ヒントディスクの販売もいたしております。
ボツグラフィックなども入っていて、とても楽しいものになっています。
ヒントディスクご希望のお客様は、現金書留あるいは郵便小為替にて、ヒントディスクの代金１５００円を弊社ユーザーサポート係までお送りください。
なお、ユーザー登録葉書をお出しになっていない方はご購入できませんので、まだお出しになっていない方は、封筒の中などに、ユーザー登録葉書を同封して、お送りください。

送り先住所
〒１０４　東京都中央区京橋　京橋郵便局内　私書箱１０３号
株式会社　パンサーソフトウェア　ユーザーサポート係

Lesser Mern
Special Director's Edition

操作方法の説明(ゲームマニュアルの補足)

『レッサーメルンＳＤＥ』は全てキーボードで操作します。ジョイスティック、マウスには対応しておりませんのでご注意ください。

基本操作の説明

基本操作とは、移動画面や戦闘画面などで共通の操作方法です。

■キーボードでの基本操作

●キャラクターやアイテム選択枠などを移動させる時

テンキーの［２］か［↓］キーで、下へ移動します。
テンキーの［４］か［←］キーで、左へ移動します。
テンキーの［６］か［→］キーで、右へ移動します。
テンキーの［８］か［↑］キーで、上へ移動します。

●選んだコマンドなどを決定する時

［スペース］か［リターン］キーで決定します。

●選んだコマンドなどを取り消す時

テンキーの［０］か［ＥＳＣ］キーで取り消します。

移動画面でウインドウを開く時

■キーボードで操作する場合

●ステータスとコマンドを表示する時

テンキーの［０］か［ＥＳＣ］キーで表示されます。

●ステータスとコマンドの表示を消す時

もう一度テンキーの［０］か［ＥＳＣ］キーを押すと消えます。

特別な機能の説明

■キャラクターが、建物の後ろに隠れても見えるようにする時

［ＣＡＰＳ］キーを押してＯＮの状態にしてください。
ＯＦＦの状態にすると、元に戻ります。

■メッセージを速く表示させる時

［カナ］キーを押してＯＮの状態にしてください。
ＯＦＦの状態にすると、元に戻ります。

『レッサーメルン S.D.E.』ライナーノーツ

「ひどいことする姉キだなあ・・・」
ハイディナのヴィジュアルシーンのあたりを編集している時に、横にいたレコーディングスタッフがポツリと呟いた。僕は一瞬ほくそえんで、むしょうに嬉しくなる。
感動であれ、憎悪であれ、少しでもこのゲームをやってくれた人の心を動かせれば、それで個人的には満足してしまう。そりゃあ、いい気持ちになってくれればもっと嬉しいけれど。

——それにしても、肉声の存在感はすごい！
オープニングのマーティアの絶叫を聞いた時、つくづく榊原良子を使って良かったと思った。
ＰＣ－９８２１はマルチメディアの窓を開くことで、ＣＤ－ＤＡや拡張ＦＭ音源という『表現のための武器』を手にいれたマシンです。ＰＣ－９８２１ユーザーのみなさんは、その恵まれた表現空間の中で、この肉声の存在感を思いっきり堪能してください。
夜中にヘッドホンのボリュームを大きくして聴いていると、なかなか来るものがありますよ。
レコーディングを終えてみて、もしかしたらこのゲームの真のテーマは『情念』だったのではないかと・・・ふと、そんなふうに思うのです。

神尾憲二

『レッサーメルン S.D.E.』キャスティング

●タイル・ラサティ・・・・・・・・・・子安武人（バオバブ）
※代表作／楽しいムーミン一家（スナフキン）
天空戦記シュラト（夜叉王ガイ）

●ミーナ・レシェス・・・・・・・・・・弥生みつき（青年座）
※代表作／王立宇宙軍オネアミスの翼（リイクニ）
うる星やつら（渚）

●アナミス・シェラキン・・・・・・榊原良子（俳協）
※代表作／風の谷のナウシカ（クシャナ）
バブルガム・クライシス（シリア）

●ミレナス・シェラキン・・・・・・鶴ひろみ（青二プロ）
※代表作／気まぐれオレンジ★ロード（鮎川まどか）
ドラゴンボール（ブルマ）

●ヴェネジニ・・・・・・・・・・・・・・・・田中亮一（青二プロ）
※代表作／デビルマン（不動明）
銀河英雄伝説（ベルゲングリューン）



▲舌ったらずな感じが特徴の弥生さん。多感なミーナを元気いっぱい演じてくれました。



▲ミーナ役の弥生みつきさんに場面説明。最近はドラマ等の仕事が多いとか。



▲ミレナス役の鶴ひろみさん。さすがにいい声をしています、ピタリとはまりました。



▲主人公タイル役の子安武人さん。挨拶の後、そのまま外のテーブルで場面説明。



●ダイズ……………………戸谷公次（青二プロ）
※代表作／聖闘士聖矢（シュラ）
北斗の拳（ジャギ）

●メジ………………………田中秀幸（青二プロ）
※代表作／バリバリ伝説（巨摩郡）
聖闘士星矢（アイオリア&ナレーター）

●アーカム…………………郷里大輔（青二プロ）
※代表作／機動警察パトレイバー（山崎ひろみ）
キン肉マン（ロビンマスク）

●タルナス…………………阪　脩（青二プロ）
※代表作／機動警察パトレイバー（榊整備班長）
宇宙戦艦ヤマト（ゲール（副）司令）



▲真剣な面持ちの子安さん。合間では写真とは違い、終始明るい雰囲気を見せてくれました。

『レッサーメルンS.D.E.』キャスティング

▼スタッフルームから声優さんのほうを望む。左右のスピーカーが声優さんの声を響かせるのだ。





▲メジ役の田中秀幸さん。台詞数が少なく申し訳ない感じ。次回はもっと喋っていただきます!



▲片やレコーディングスタッフのスナップ。なんとなく『職人さん』の空気が満ちています。

●ラミス＆ミゲル…………矢島晶子（バオバブ）
※代表作／アイドル伝説えり子（えり子）
クレヨンしんちゃん（しんちゃん）

●ラズヴァル………………宮内幸平（青二プロ）
※代表作／アルプスの少女ハイジ（おじいさん）
ドラゴンボール（亀仙人）

Lesser Mern
Special Director's Edition

『レッサーメルン S.D.E.』制作スタッフ

スタッフ

総指揮	■ 佐藤健次
企画・原作・シナリオ	■ 神尾憲二
ゲームデザイン	■ 尾張裕司
グラフィックキャラデザイン	■ 座間健一
モンスターデザイン	■ ＢＬｏｏＤ ＆ ＨｏＮＥＹ
	■ 嶋村綺文
マップデザイン	■ 佐々木慎二
プログラム	■ 原田誠司
	■ 畠山康成
ミュージックコンポーズ	■ 飯塚哲也



パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.